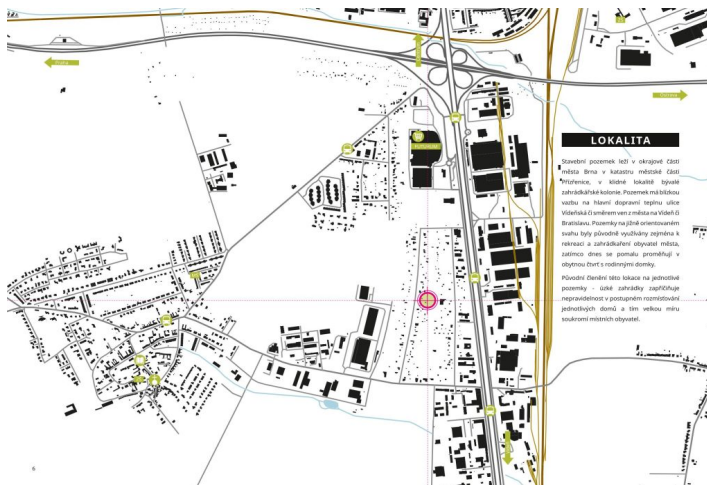




Pozemok

726 m², Brno, Dolní Heršpice, Moravanské lány

345 307 €



726 m<sup>2</sup>, Brno, Dolní Heršpice, Moravanské lány

Cena za m <sup>2</sup>	11 983 Kč
Celková plocha	726 m <sup>2</sup>
Typ pozemku	Bývanie
Referenčné číslo	100948

**Stavebný pozemok na slnečnom mieste v práve vznikajúcej vilovej štvrti ležiacej na okraji moravskej metropoly. Súčasťou ponuky je platné stavebné povolenie na výstavbu rodinného domu (1/2 dvojdomu).**

Juhovýchodne orientovaný mierne svahovitý pozemok je pripravený na stavbu. Príchod k pozemku vedie po **asfaltovej komunikácii**, inžinierske siete sú k dispozícii.

Projekt počíta s **dvojpodlažným rodinným domom** s dispozíciou 5 + kk. Na prízemí je naplánovaná obývací izba prepojená s kuchyňou a **slnečnou terasou**, ďalej kúpeľňa, toaleta, špajza, technická miestnosť a zádverie s priamym vstupom z **priestrannej garáže**. Poschodie môžu tvoriť 3 spálne, pracovňa, šatník, kúpeľňa a toaleta. K dvom spálňam je navrhnutá vlastná **terasa**. Okrem garáže bude možné zaparkovať aj na spevnenej ploche na pozemku, privátna príjazdová cesta k domu zaisť dokonalé súkromie. Dom bude mať svoj vodovod a elektrinu, odpady sú riešené ČOV, v pláne je kanalizácia pre celú oblasť. Navrhnutý dom bude mať **nízk energetickú náročnosť** a na streche **fotovoltaické panely**. Zaujemca môže využiť stavebnú firmu odporúčanú predávajúcim, ktorá zrealizuje celý dom na kľúč za **veľmi atraktívnych podmienok**.

Pozemok je súčasťou vyhľadávanej lokality **Moravanské lány**, kde z pôvodnej záhradkárskej kolónie postupne vzniká nová vilová štvrť, ktorá si stále uchováva svoj pôvodný **komorný ráz**. Len pár minút chôdze od budúceho domu je **električková zastávka**, priama cesta do centra zaberie necelých 20 minút. Pre jazdy autom je výhodou rýchle napojenie na Vídeňskú ulicu a diaľnicu D1. Po **cyklotrase** je možné pohodlne dôjsť do **prírodného parku Bobrava** s hlbokými lesmi, rýchla je tiež cesta autom do **rekreačnej oblasti Pálava**.

Celková plocha 726 m<sup>2</sup>.

