



Byt 3 izbový

67 m², Praha 3, Žižkov, Řehořova

Predané





Byt 3 izbový

67 m², Praha 3, Žižkov, Řehořova

Predané

Celková plocha	67 m ²
Parkovanie	-
Pivnica	Áno
Poplatky za služby	nezahrnuté
PENB	G
Referenčné číslo	28615

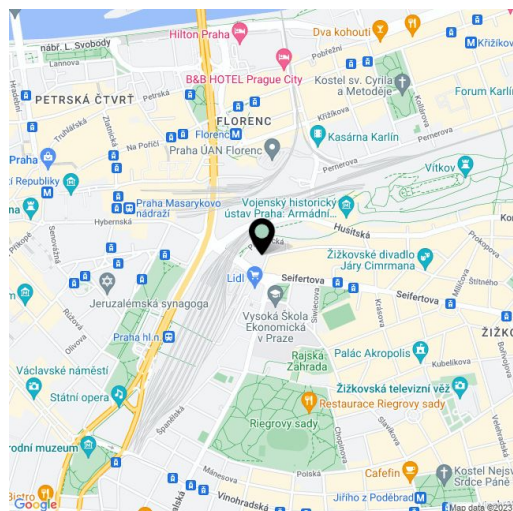
Byt 3 + kk s vysokými stropmi na 1. podlaží nového projektu [Řehořova 37](#), ktorý spočíva v citlivej rekonštrukcii činžiaku s 22 bytovými jednotkami vo vyhľadávanej lokalite, ktorá stále stúpa na popularite. Niekoľko minút električkou od centra a súčasne od zelene a športovo relaxačného vyžitia: cyklotrasa, park Vítkov, Riegrovy a Mahlerovy sady.

Byt je ponúkaný v **pôvodnom stave pred rekonštrukciou** so všetkými inžinierskymi sieťami privedenými k hranici bytu a novým stúpacím vedením. Byt je teraz dispozične riešený ako 2 + 1 s tým, že architektonický návrh počíta s **prestavbou a efektívnym využitím priestoru na vytvorenie dispozície 3 + kk**- viď priložený plánik.

Rekonštrukcia tohto domu zo začiatku 20. storočia s historizujúcou fasádou zahŕňa novú strechu, stúpacie vedenie, rozvody kúrenia a inžinierskych sietí, plynovú kotolňu, nové vstupné dvere do domu, nový výťah a obnovu fasády.

V pešom dosahu sú stanice metra a vlakové spoje na Hlavní nádraží, **električková zastávka Husinecká**, rovnako ako aj kompletná občianska vybavenosť vrátane mnohých obchodov, kaviarní, a reštaurácií, niekoľko škôlok a škôl. Športovo-relaxačné vyžitie ponúka susedná **cyklotrasa** a ďalej **vrch Vítkov, Riegrovy sady** alebo park Parukářka.

Interiér 66.99 m².



* Area of the unit according to the Civil Code. The area consists of the sum total area of the entire unit bounded by perimeter walls.



Byt 3 izbový

67 m², Praha 3, Žižkov, Řehořova

Predané



**Byt 3 izbový**67 m², Praha 3, Žižkov, Řehořova**Predané****Byt č.09****1.podlaží 66,99 m²**

1	Chodba	5,79
2	Koupelna	5,97
3	Obývací prostor+kk	14,41
4	Pokoj	19,67
5	Pokoj	11,82
6	WC	1,20
7	Komora	1,00

Plocha bytu dle NOZ 66,99m²

umístění bytu na patře



Byt 3 izbový

67 m², Praha 3, Žižkov, Řehořova

Predané

umístění bytu v objektu

